

УЧЕБНЫЙ ПЛАН*

Факультет: **СПОРТИВНЫЙ МЕНЕДЖМЕНТ**

Направление: **МЕНЕДЖМЕНТ В ИГРОВОЙ
ИНДУСТРИИ И КИБЕРСПОРТЕ**

БАЗОВАЯ ЧАСТЬ

- История
- Философия
- Иностранный язык
- Математика
- Правоведение
- Информационные технологии в менеджменте
- Управление человеческими ресурсами
- Экономика и финансы организации
- Стратегический менеджмент
- Управление собственным бизнесом

ВАРИАТИВНАЯ ЧАСТЬ

- Технологии деловых коммуникаций
- Менеджмент спортивных организаций
- Тренерская деятельность в киберспорте
- Спортивный маркетинг
- Конфликтология
- PR-деятельность в спорте
- Спортивная журналистика
- Конкурентоспособный стартап
- Экономика спорта

ПРОФИЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

- Введение в индустрию киберспорта: тренды, игроки рынка, бизнес-модели
- Менеджмент спортивных событий в игровой индустрии
- Международные рынки индустрии киберспорта
- Работа с игровыми Медиа и СМИ
- Менеджмент киберспортивных клубов и площадок
- Менеджмент киберспортивных команд
- Психология в киберспорте
- Основы геймдизайна

* Полный учебный план различных форм и сроков обучения можете уточнить у Вашего консультанта по образованию.
Информация является ознакомительной.